

Lavagna Interattiva Multimediale (LIM)

La lavagna interattiva multimediale è un dispositivo elettronico avente le dimensioni di una tradizionale lavagna didattica, sul quale è possibile disegnare usando dei pennarelli virtuali.

Le Lavagne Interattive sono più semplicemente la riproduzione delle classiche lavagne "a fogli" con in più tutti i vantaggi che offrono l'interazione, la memorizzazione e la multimedialità che favoriscono un maggior apprendimento.

Tipicamente è collegata ad un personal computer, tramite porta USB, del quale riproduce lo schermo; permette quindi di mantenere il classico paradigma didattico centrato sulla lavagna, estendendolo con l'integrazione di multimedia, l'accesso ad internet e la possibilità di usare software didattico in modo condiviso.

Non è solo utile per l'insegnamento, ma anche per preparare le lezioni.

Nella didattica:

- aumenta la motivazione, la partecipazione e il coinvolgimento degli studenti;
- favorisce diversi stili di apprendimento;
- migliora la memorizzazione delle informazioni;
- velocizza la preparazione delle lezioni.

Gli insegnanti

- possono rivolgersi a tutta la classe ponendosi di fronte ad essa integrando la tecnologia più innovativa con i metodi di insegnamento tradizionali;
- sono fisicamente e visivamente collegati ai materiali di supporto alla lezione, non dietro lo schermo di un pc;
- possono prendere un oggetto, muoverlo, ruotarlo, copiarlo, incollarlo e salvare il lavoro e le lezioni in filmati che diventano preziosi per un ulteriore utilizzo o per il recupero in caso di assenza.

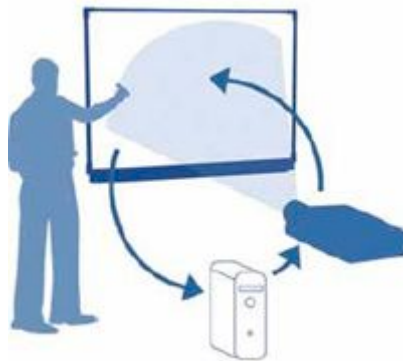
Gli studenti

- sono attivamente coinvolti nel processo di apprendimento, a vantaggio della memorizzazione delle nozioni apprese;

- sono motivati a partecipare e condividere ciò che imparano;
- hanno a disposizione tre differenti modalità di apprendimento: visiva, uditiva, tattile.

Caratteristiche

Le lavagne interattive multimediali si dividono in due categorie per quanto concerne la tecnica di visualizzazione: possono essere retroproiettate o a proiezione frontale.



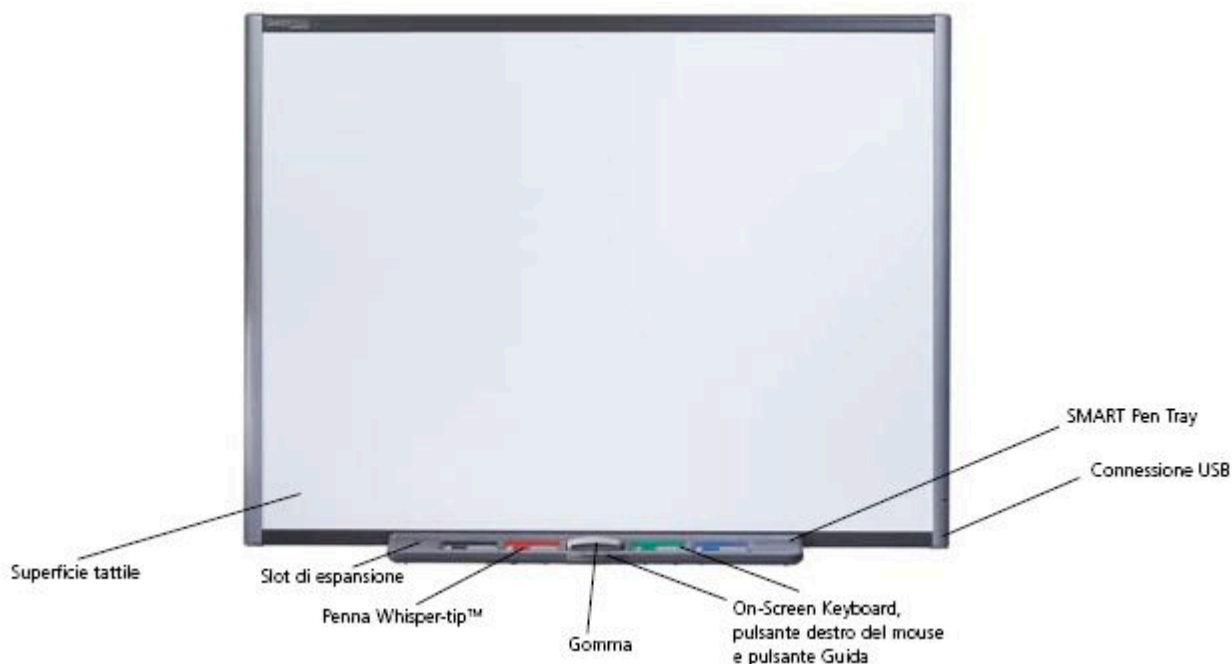
La prima lavagna interattiva multimediale risale al 1981.

Il valore aggiunto della lavagna interattiva risiede prevalentemente nel suo touch-screen, che permette di interagire sullo schermo semplicemente con un dito.

1. Per fare doppio clic, toccare lo schermo due volte.
2. Per fare clic con il pulsante destro, premere e tenere premuto per circa tre secondi l'oggetto desiderato sullo schermo interattivo. Oppure, per visualizzare immediatamente il menu contestuale è possibile premere il pulsante Clic pulsante destro del mouse del prodotto interattivo, quindi toccare lo schermo interattivo. Dopo il clic con il pulsante destro, la pressione successiva sullo schermo interattivo viene interpretata di nuovo come un clic del pulsante sinistro.
3. Per scrivere o disegnare sullo schermo, scegliere una penna colorata dall'astuccio per penne e toccarla sullo schermo.
4. Per cancellare l'inchiostro digitale, utilizzare la Gomma. È inoltre possibile scrivere e cancellare con gli strumenti disponibili negli strumenti mobili e nel software Notebook.
5. La lavagna offre la possibilità di scrivere sulla superficie con il dito della mano oppure con una delle 4 penne ergonomiche, una per colore (nero, blu, rosso, verde) che non necessitano di

alcuna batteria interna né inchiostro. La tecnologia non dipende dall'uso di queste penne, ma dalla singola pressione del dito o della penna sulla superficie.

6. In dotazione anche un cancellino, per cancellare le note create con l'inchiostro elettronico.



Allineamento o Orientamento dello schermo interattivo

Il prodotto SMART viene fornito con un'impostazione predefinita per l'allineamento dell'immagine di uno schermo di computer standard al prodotto. Tuttavia, se il puntatore viene visualizzato leggermente spostato rispetto al punto in cui si è toccato lo schermo, sarà necessario correggere l'allineamento orientando l'unità. In tal modo, nel software di SMART Board, si imposterà con esattezza la posizione dell'immagine sul prodotto.

Per orientare l'unità, si premono dei punti specifici dello schermo interattivo. Si accede alla schermata di orientamento premendo l'icona SMART Board o il pulsante Altro del Centro di avvio e selezionando Orient.

Cattura delle note nel software Notebook

È possibile catturare un'intera schermata, una finestra specifica o un'area utilizzando gli strumenti di cattura disponibili negli strumenti mobili, nel software Notebook e nel Riproduttore video SMART.

Tutte le schermate catturate vengono visualizzate come un'immagine in una nuova pagina di Notebook (per impostazione predefinita). Quando si

cattura l'immagine di una nota scritta in Word, Excel o PowerPoint, applicazione e nota costituiscono due oggetti separati. In caso di catture da altre applicazioni, nota e applicazione sottostante costituiscono un oggetto unico.

Utilizzo degli altri strumenti SMART Board

È possibile utilizzare il Registratore SMART per conservare una registrazione delle azioni eseguite sullo schermo interattivo. Con questo strumento è possibile creare un file video AVI e, se si collega un microfono, anche salvare l'audio. È possibile registrare l'intero schermo, una specifica area rettangolare o una finestra. La lunghezza della registrazione e la relativa frequenza dei fotogrammi vengono indicate sulla barra del titolo del Registratore SMART.

Con il Riproduttore video SMART è possibile riprodurre video, scrivere delle note sui video riprodotti sul computer e catturare le note nel software Notebook. Per mostrare un video da un dispositivo esterno, è necessario che sul computer in uso venga eseguito Direct X versione 8.1 o successiva, che il dispositivo sia compatibile con Direct X e che la scheda di cattura video garantisca il supporto per Direct X. Quando si utilizza un dispositivo esterno, questo viene rilevato dal Riproduttore video SMART e visualizzato nel menu Hardware

Per digitare del testo quando si utilizza lo schermo interattivo, utilizzare la Tastiera SMART. Per aprire questo strumento, fare clic sul pulsante Tastiera in Centro di avvio o premere il pulsante Tastiera fisico del prodotto interattivo. Per digitare del testo, premere i tasti virtuali e, al termine, fare clic sul pulsante Invia.