

Programmazione Server-Side e Client-Side

La differenza sostanziale tra il linguaggio di programmazione lato server e un linguaggio di programmazione lato client (come JavaScript e HTML) è che il linguaggio lato client viene interpretato dal browser dell'utente che si collega, mentre quello lato server viene interpretato dal server e poi restituito in HTML al browser. Ciò comporta infatti molti vantaggi, quale la compatibilità universale dei browser e la dinamicità delle pagine. Quindi non aspettatevi dal PHP di fare gli effetti rollover tipici del JavaScript. Uno dei vantaggi migliori del PHP è che permette l'interazione con un database, compreso il MySQL che è uno dei migliori. Con il PHP, vedremo come creare dalle applicazioni semplici, come un form per l'invio delle email, a quelle più complesse, come la creazione di un CMS.

La programmazione **Client-Side** è un metodo attraverso il quale l'utente richiede al server attraverso un programma definito browser una determinata pagina web, questa pagina viene fisicamente trasferita dal server al computer dell'utente e grazie al browser viene poi interpretata ed i risultati visualizzati sullo schermo. In definitiva tutti i processi d'elaborazione, la logica, ed il codice vengono eseguiti sul computer di chi sta "vedendo" il programma (il browser web nella maggioranza dei casi);

La programmazione **Server-Side** prevede sempre il solito meccanismo di chiamata ma stavolta siccome gli stessi processi, la logica, ed il codice trovano loro sede naturale nel Server, all'utente non arriva altro che un file contenente la risposta ovvero le elaborazioni fatte dal server in base alle richieste dell'utente. Questa risposta può essere un file da scaricare, così come una pagina html da visualizzare, piuttosto che un'immagine o un filmato da visionare e così via.